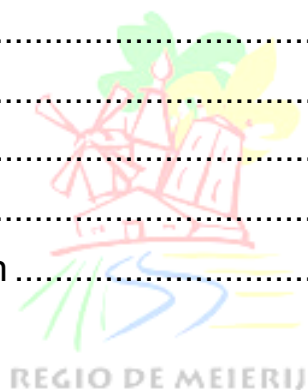




**Deelnemersinfo**  
**RSW 2026**  
**Regio de meierij**

# Inhoud

Voorwoord .....	2
Thema .....	3
Programma .....	3
Wedstrijd .....	5
Kamperen.....	8
Tocht.....	9
Kampstaf.....	11
Ploegsamenstelling .....	13
Aankomst en vertrek.....	14
Kampterrein .....	17
Maaltijden.....	18
Thuisopdracht.....	20
Ploegmateriaal.....	21
Persoonlijke bagage .....	23
Kampregels.....	25
Ruimte voor aantekeningen .....	26



# Voorwoord

Beste scouts,

Jullie hebben je (bijna) opgegeven voor de Regionale Scoutingwedstrijden 2026. Samen met een groot aantal andere ploegen gaan jullie tijdens het weekend van **14, 15 en 16 mei** de strijd aan om te kijken welke ploeg zich de beste van de regio mag noemen. De winnaars mogen onze regio vertegenwoordigen op de Landelijke Scoutingwedstrijden die met Pinksteren in Baarn gehouden worden. Dit jaar mogen we 2 patrouilles naar de LSW (Landelijke ScoutingWedstrijden) sturen. Dat betekent dat 1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> plek naar de LSW doorgaan.

Natuurlijk moet je je wel goed voorbereiden. Dat begint al met het doorlezen van dit infoboekje en het uitvoeren van alle opdrachten die erin staan. Voor extra informatie kun je een kijkje nemen op onze website:

<http://rsw.scoutingdemeerij.nl/>

Mocht je nog vragen hebben, dan kun je natuurlijk altijd contact met ons opnemen:

e-mail: [rsw@scoutingdemeerij.nl](mailto:rsw@scoutingdemeerij.nl)

Tijdens de RSW zelf zijn we in noodgevallen bereikbaar onder het volgende nummer:

<b>Noodnummer: 06-37 74 11 68</b>
-----------------------------------

Wij wensen jullie veel succes met jullie voorbereidingen!

Algemeen Coördinatoren (AC) RSW de Meerij

Dymion Disco  
Dennis Habraken  
William Ross

# Thema

Zoals elk jaar organiseren wij de RSW binnen een thema. Dit jaar stappen we in de mysterieuze wereld van tempels, jungles en verloren beschavingen. Jullie patrouille wordt meegenomen op een avontuurlijke reis door Robanië, waar eeuwenoude geheimen verborgen liggen.

Onderweg trotseer je gevaarlijke paden, ontdek je verborgen tempels en sta je voor uitdagende opdrachten. Je komt bijzondere figuren tegen en wordt geconfronteerd met mysterieuze krachten. Niets is wat het lijkt en alleen de slimste en beste samenwerkende patrouilles zullen de geheimen van de tempels weten te ontrafelen.

Het thema speelt een belangrijke rol in de hele RSW en zal terugkomen in de sfeer, opdrachten en aankleding. Het is daarom belangrijk dat je als patrouille in je voorbereiding het thema zoveel mogelijk meeneemt. Denk hierbij aan:

- Een creatieve invulling van je thema-maaltijd
- De aankleding van je kampterrein
- En natuurlijk de thuisopdracht



# Programma

Benieuwd naar het programma? Hieronder staat alvast een voorproefje van wat je te wachten staat:

## Donderdag 14 mei

- 12.00 u Aankomst deelnemers – uniforminspectie
- 13.30 u Opening
- 14.00 u Kampopbouw
- 16.00 u PL-raad
- 16.30 u Koken (themamaaltijd), eten en afwassen
- 19.00 u Vrij Blok (jerrycan water meenemen)
- 22.30 u Wassen en naar bed
- 23.00 u Silentium

## Vrijdag 15 mei

- 07.00 u Opstaan en ontbijt
- 08.30 u PL-raad
- 09.00 u Dagopening
- 09.30 u Tocht
- 16.30 u Koken (verassingsmaaltijd) eten en afwassen
- 19.00 u Creatief
- 22.30 u Wassen en naar bed
- 23.00 u Silentium



## Zaterdag 16 mei

- 07.00 u Opstaan en ontbijt
- 08.30 u PL-raad
- 09.00 u Dagopening
- 09.30 u Sport en Spel
- 12.30 u Lunch en kampafbraak
- 15.00 u Sluiting
- 15.45 u Vertrek deelnemers

# Wedstrijd

Behalve een leuk kamp is de RSW ook een wedstrijd, waar jij en de rest van je ploeg kunnen laten zien hoe goed je bent in alles wat met scouting te maken heeft. Jullie gaan een strijd aan met andere ploegen uit de regio, waarbij het gaat om jullie kennis van scoutingtechnieken, jullie creativiteit en sportiviteit, maar vooral om jullie samenwerking en teamgeest. De winnaars mogen onze regio vertegenwoordigen op de Landelijke Scoutingwedstrijden en de beste ploeg mag bovendien het wisselschild mee naar huis nemen.

## Blokken

De wedstrijd is verdeeld over vier blokken:

Blok A: [Kamperen](#)

Blok B: Creatief

Blok C: [Tocht](#)

Blok D: Sport en spel



## Puntentelling

Elk blok bestaat uit meerdere onderdelen. Zo is er binnen het blok kamperen een onderdeel uniforminspectie, een onderdeel kampopbouw, een onderdeel menukeuze enzovoort. Voor elk van deze onderdelen kun je punten verdienen. Per blok is het maximumaantal punten dat je kunt behalen:

Blok A Kamperen	4 000 punten
Blok B Creatief	2 000 punten
Blok C Tocht	2 000 punten
Blok D Sport en spel	2 000 punten
<i>Totaal</i>	<i>10 000 punten</i>

Weet wel! Het belangrijkste van de RSW is dat je een leuk en gezellig scoutingweekend beleefd. Ondanks de wedstrijd willen wij dat jullie het vooral na je zin hebben gehad!

## **Jurering**

We vinden het erg belangrijk dat de wedstrijd zo eerlijk mogelijk verloopt. Daarom hanteren we de volgende regels bij het jureren:

- Juryleden die een onderdeel beoordelen op het deelnemersterrein zijn altijd duidelijk herkenbaar aan hun reflecterende vesten.
- De beoordelingen worden gedaan door stafleden van zoveel mogelijk verschillende groepen, het liefst in gemengde teams. In de regel wordt je niet beoordeeld door stafleden van je eigen groep.
- In het stafdraaiboek staan duidelijke richtlijnen waar de juryleden op moeten letten bij het beoordelen. Als twee of drie groepjes juryleden hetzelfde onderdeel beoordelen in verschillende subkampen vergelijken ze naderhand hun puntenlijsten om te kijken of ze ongeveer even streng zijn geweest.
- De juryleden doen geen mededelingen over de punten die ze uitdelen. Behalve de coördinatoren die verantwoordelijk zijn voor de puntentelling, kent niemand de tussenstand.
- Juryleden mogen ploegen niet helpen of advies geven. Mochten er problemen zijn dan kunnen de ploegen terecht bij de kampstaf van hun subkamp.

## **Landelijke Scoutingwedstrijden**

De beloning voor het winnen van de RSW is deelname aan de Landelijke Scoutingwedstrijden, die met Pinksteren gehouden worden in Baarn. Daarnaast gaat de ploeg die op de tweede plaats is geëindigd ook naar de Landelijke Scoutingwedstrijden. De deelnemersbijdrage van 315 euro wordt betaald door de regio. Om in aanmerking te komen voor een LSW plaats moet je ploeg wel binnen mededinging zijn.

Voor meer informatie over de LSW kun je kijken op <https://lsw.scouting.nl/>.

Zit jou patrouille aan het einde van de RSW in de top 2 dan wordt je aan het einde van de wedstrijd apart gevraagd met 1 van de stafleden van je groep en schrijven we jou meteen in voor de LSW.



# Kamperen

40% van de punten die je kunt verdienen op de RSW hoort bij het blok kamperen. Het is dus belangrijk dat je hier goed op scoort. Bovendien komt het ook je eigen kampeerplezier ten goede als je kampterreintje en je maaltijden in orde zijn.

Om je een idee te geven wat we van je verwachten op kampeergebied geven we hier een kort lijstje van de onderdelen van het blok kamperen.

## Kampterreintje

- Ontwerp/ indeling terrein
- Kwaliteit keuken en tenten
- Thema-aankleding
- Achterlaten terrein
- Kampaafbraak

## Maaltijd

- Menukeuze
- Koken
- Smaak
- Ontbijt
- Hygiëne!



## Sfeer en samenwerking

- Sfeer
- Mentaliteit
- Samenwerking

## Diversen

- Uniforminspectie
- Hygiëne voor het slapengaan
- Nachtrust

Het is niet de bedoeling dat er tijdens de RSW een barbecue of open vuur gebruikt wordt voor het koken, het blijft een wedstrijd en op de LSW is dit ook niet toegestaan. We verwachten dat alle deelnemers koken op een (veilig) gasfornuis.

# Tocht

Een onderdeel van de RSW is het lopen van een dagtocht. De lengte van deze tocht is ongeveer vijftien kilometer. Onderweg zijn er een aantal posten, waar je een opdracht moet doen. Het dragen van een veiligheidshesje per persoon is verplicht! Hier wordt bij de start van de tocht op gecontroleerd. Voor stafleden is het verplicht deze mee te geven met de patrouilles.

## Beoordeling

De tocht wordt beoordeeld op de volgende punten:

- Het aantal posten dat je haalt binnen de vastgestelde tijd. Dit aantal hangt natuurlijk af van je looptempo en of je goed of fout loopt.
- De postopdrachten op de posten die je bereikt. Deze postopdrachten kunnen variëren van een trappersbaan tot een klimspel.
- Het gebruik van de noodenvelop. Bij je vertrek krijg je behalve een routeboekje ook een verzegelde noodenvelop mee. In deze envelop staat wat je moet doen als je verdwaald bent. Als je de noodenvelop ongeopend inlevert op het eindpunt krijg je daarvoor een aantal bonuspunten. Dat betekent niet dat je de noodenvelop altijd dicht moet laten, wat er ook gebeurt. Als je aan het begin van de tocht verdwaalt en gebruikt de noodenvelop, dan kost je dat een aantal punten, maar doordat je weer terug op de route komt heb je die punten zo weer terugverdiend.
- Je hikeverslagen en de uitwerking van de opdrachten voor onderweg. Die je vastlegt in je zelf meegebrachte logboek.

## Routetechnieken

De routetechnieken die tijdens de RSW gebruikt worden zijn ongeveer even moeilijk als die van een route B op de Winterhike. We gaan ervan uit dat je in ieder geval het volgende kunt:

- Een kruispuntenroute of een variant daarvan lopen
- Een stripkaart- of aangezichts-stripkaartroute lopen
- Met je kompas een aantal graden schieten
- Een bolletjes of bolletjes-pijltjes route lopen
- Coördinaten opzoeken op een kaart, ook als de kaart vergroot of verkleind is
- Een stuk route op kaart lopen

- Een oleaat lopen, met of zonder kaart
- Een vliegkoers of variant daarvan lopen
- Een stukje morse of geheimschrift ontcijferen

Als je een van deze technieken nog niet kent, kun je aan je staf vragen of die ze uit willen leggen. Je kunt ook in het boek Hiken kijken. De uitleg die in Hiken staat is de "officiële" uitleg die we bij de RSW gebruiken. Het is overigens niet verboden om Hiken of een ander naslagwerk mee te nemen op de tocht. Wat wel verboden is zijn kaarten van de omgeving van het RSW-terrein.

*Tip: print het hoofdstuk over routetechnieken uit van het boek Hiken en neem deze mee op de tocht. Zo kun je altijd nalezen hoe een bepaalde techniek ook alweer zat!*

Soms verstoppert we een stukje route trouwens in een puzzel. Ook daarvan zijn voorbeelden te vinden in Hiken, maar je kunt ook een oud routeboekje van de RSW of een Winterhike inkijken.

## Logboek

Het is de bedoeling dat je tijdens de hike een logboek bijhoudt, dat je naderhand inlevert zodat het beoordeeld kan worden. Dit kan een paar



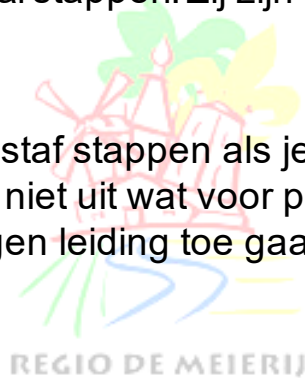
aan elkaar geniete velletjes zijn, maar je scoort natuurlijk veel meer punten als je een echt boek met een mooie kaft hebt. Zo'n kaft kun je thuis alvast maken. Natuurlijk is je logboek geheel in thema.

In het logboek staat ook de uitwerking van eventuele opdrachten die je onderweg moet doen. Zo'n opdracht kan het maken van een panoramaschets zijn of het meten van de stroomsnelheid in een beekje, maar ook het schrijven van een limerick in thema.

## Kampstaf

Van ploegen die deelnemen aan de RSW verwachten we dat ze redelijk zelfstandig kunnen kamperen. Het is tenslotte niet voor niets een wedstrijd. Als er nu toch een probleem is waar je als ploeg niet uitkomt, dan kun je naar de kampstaf stappen. Zij zijn er speciaal om deelnemers te helpen.

Je mag ook naar de kampstaf stappen als je als deelnemer zelf een probleem hebt. Het maakt niet uit wat voor probleem. Het is niet de bedoeling dat je naar je eigen leiding toe gaat, ook al is die toevallig op de RSW aanwezig.



Behalve het helpen van ploegen en deelnemers met allerlei kleine en grote problemen, zorgt de kampstaf voor nog een aantal andere dingen:

- De kampstaf houdt de veiligheid op het deelnemersterrein in de gaten. Ze controleren bijvoorbeeld of het gasstel goed aangesloten is en of het stabiel staat.
- Als er toch een ongelukje gebeurt, verzorgt de kampstaf de EHBO. Er is ook altijd iemand van de kampstaf beschikbaar om in noodgevallen naar het ziekenhuis te rijden.
- De kampstaf houdt medicijngebruik door deelnemers in de gaten. 's Nachts bewaakt de kampstaf de nachtrust van de deelnemers.
- De kampstaf zorgt ervoor dat informatie over de programma's aan de deelnemers wordt doorgegeven. Dat gebeurt tijdens de PLraden, die voor elk programmablok worden gehouden. - De kampstaf is het gevonden-voorwerpen punt.

De kampstaf kampeert op het deelnemersterrein, zodat ze dag en nacht beschikbaar zijn.

Vragen en opmerkingen over zorg of andere zaken mogen worden doorgegeven aan de eigen staf. Deze zorgt ervoor dat belangrijke informatie terechtkomt bij de kampstaf.



# Ploegsamenstelling

Het is in principe de bedoeling dat aan de RSW zoveel mogelijk patrouilles binnen mededinging deelnemen aan de RSW. Hierbij dient er bij het maken van de patrouille indeling rekening gehouden te worden met de samenstelling van de patrouilles op aantal en ervaring. Patrouille samenstellingen van groepen zijn pas definitief na akkoord van de organisatie.

## Deelname binnen mededinging

Om deel te kunnen nemen aan de RSW moet je ploeg als volgt zijn samengesteld:

- De ploeg heeft minimaal vijf en maximaal zeven leden.
- Geen enkel lid van de ploeg is jonger dan 11 jaar op de eerste dag van de LSW .
- Geen enkel lid van de ploeg is ouder dan 15 jaar op de eerste dag van de LSW.
- In een ploeg van vijf personen mogen hooguit twee leden 15 jaar oud zijn. Een ploeg van zes of zeven personen mag drie leden van 15 jaar bevatten.
- Deze leeftijdseisen zijn dezelfde als die van de LSW.

## Deelname buiten mededinging

Bij wijze van uitzondering is het mogelijk om ploegen van vier leden in te schrijven, maar deze doen dan mee buiten mededinging. Hetzelfde geldt voor ploegen met te veel leden van 15 jaar. Ploegen van acht leden of met leden ouder dan 15 jaar of jonger dan 10 jaar kunnen niet ingeschreven worden. De uitzonderingen worden besproken met de kampstaf om ervoor te zorgen dat de ploeg ook een leuke RSW kan hebben. Deelname buiten mededinging is niet gewenst en alleen onder uitzondering toegestaan.

Buiten mededinging mee doen houdt in dat je aan alle programmaonderdelen meedoet en daarvoor ook beoordeeld wordt, maar dat je geen officiële plaats in de einduitslag krijgt. Je kunt dus ook niet naar de LSW uitgezonden worden.

# Aankomst en vertrek

Het begin en het einde van de RSW is doorgaans een druk gebeuren, met deelnemers die aankomen dan wel vertrekken, materiaal dat gebracht of gehaald moet worden en natuurlijk de officiële opening en sluiting.

## Aankomst deelnemers

We verwachten alle deelnemers op donderdag 14 mei tussen 12.00 en 13.00 uur op het RSW-terrein. Zorg dat je tijdig als patrouille afspreekt, zodat je niet te laat kan komen. Zodra je ploeg voltallig aanwezig is meldt de PL zich bij de inschrijftafel. Na de aanmelding volgt meteen de uniforminspectie, dus zorg dat iedereen zijn uniform in orde heeft. Daarna krijg je van de kampstaf te horen welk terreintje jullie ploeg toegewezen heeft gekregen. Als jullie materiaal al gebracht is dan mag je dit vast naar je terreintje verplaatsen. Het is natuurlijk niet toegestaan om alvast met de opbouw te beginnen.

## Materiaal brengen en halen

Het materiaal kan gebracht worden op donderdag 14 mei tussen 12.00 en 13.00 uur. Op zaterdag 16 mei kan het materiaal weer opgehaald worden tussen 15.45 en 16.30 uur.

**Graag aan alle groepen het verzoek de aanhangwagens niet op slot te zetten! Deze moeten kunnen worden verplaatst!** Om de aan- en afvoer soepel te laten verlopen verzoeken we iedereen de volgende regels in acht te nemen:

- Bij het parkeren en het laden of lossen van materiaal dient u de aanwijzingen van de officiële verkeersregelaars op te volgen, deze zijn aanwezig voor de veiligheid van de deelnemers en de doorstroming van het verkeer op de doorgaande weg.
- Aanhangers die op het terrein achterblijven, graag markeren met de groepsnaam. Ook dient deze van slot te zijn zodat we deze kunnen verplaatsen indien nodig. Eventueel kunnen de sleutels afgegeven worden bij de algemeen coördinatoren.
- Alleen auto's die kampeermateriaal komen laden of lossen mogen het kamperrein betreden. Het materiaal moet op de daartoe aangewezen plaats in of uit geladen worden. Het is niet toegestaan met auto's het deelnemersveld op te rijden. Na het laden of lossen dient de auto op de parkeerplaats geparkeerd te worden die op het kaartje hieronder aangegeven staat. Bij onvoldoende

begaanbaarheid van het toegangspad zal een alternatief vervoerplan worden opgesteld.

- Alle overige auto's, dus ook auto's waarin persoonlijke bagage vervoerd wordt, mogen het terrein niet betreden en dienen op de parkeerplaats op het kaartje geparkeerd te worden.

## Routebeschrijving

Het RSW-terrein is gelegen aan de Werststeeg in Berlicum. We zijn er al eerder geweest, dus misschien weet je het zo te vinden. Zo niet, dan is hier een routebeschrijving:

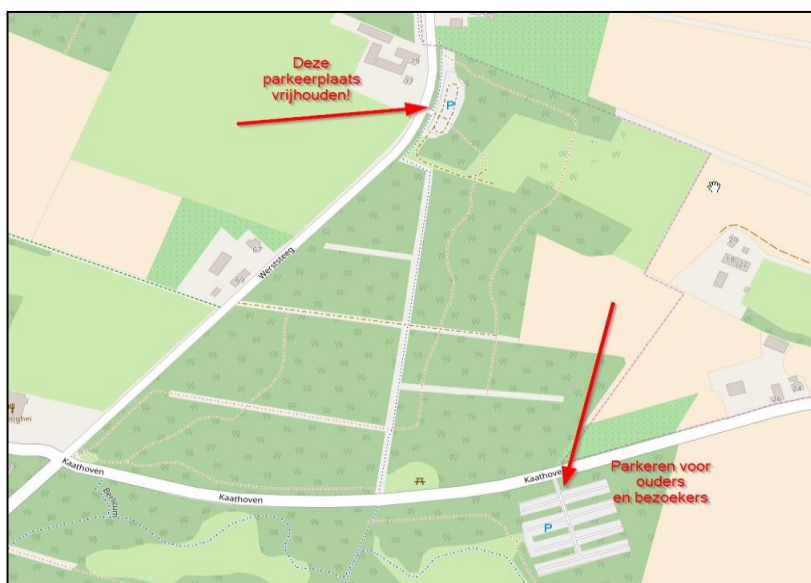
### *Vanaf de A59*

Neem de afslag Vinkel. Houd op de rotonde Vinkeloord aan. Sla op de T-splitsing linksaf, de Coppensdijk op. Na een flauwe bocht naar rechts gaat de Coppensdijk over in de Werststeeg. Het kampterrein ligt onmiddellijk na die bocht aan je linkerhand.

### *Vanaf de Zuid-Willemsvaart*

Volg de N279 langs het kanaal tot aan de afslag Berlicum. Volg de weg Berlicum in. Bij de rotonde ga je rechtdoor. Na de rotonde neem je de eerste afslag links, waarna er weer een rotonde komt, waarop je rechtdoor rijdt. Je rijdt nu op de Werststeeg. Na ongeveer 2500 meter zie je aan je linkerhand café-restaurant "De Hooghei". Het kampterrein ligt na nog eens 500 meter aan je rechterhand.

Het is niet de bedoeling om bij De Hooghei te parkeren!



## Opening en sluiting

De officiële opening van de RSW vindt plaats op donderdagmiddag om 13.30 uur. De sluiting en het bekendmaken van de uitslag staat gepland voor zaterdagmiddag 15.00 uur. Bij zowel de opening als de sluiting zijn ouders, stafleden en andere belangstellenden van harte welkom. Alle belangstellenden moeten parkeren op de aangegeven parkeerplaats op de vorige pagina en dienen de instructies van de verkeersregelaars ten alle tijden op te volgen. Tijdens de RSW zelf worden er geen bezoekers op het terrein toegelaten.



# Kampterrein

Op het RSW-terrein kamperen tijdens de RSW tussen de twintig en dertig ploegen en zo'n dertig tot veertig stafleden. De stafleden kamperen op het stafferrein en de deelnemers op het deelnemersterrein. Tussen het stafferrein en het deelnemersterrein in ligt het openingsveld, waar de opening en sluiting plaatsvinden.

Iedere ploeg krijgt in principe een eigen terreintje van minimaal 40 m<sup>2</sup> (ongeveer 5 bij 8 meter) toegewezen. De grootte van het terreintje is mede afhankelijk van het aantal deelnemers. Op dit terreintje moet je alles kwijt wat je nodig hebt om te kamperen. De volgende zaken moeten er in ieder geval op komen te staan:

- Je tent(en). Gemengde ploegen moeten twee tenten opzetten, want het is niet toegestaan gemengd te slapen. Ook de tentharingen moeten op je eigen terreintje blijven.
- Een gepioneerde eettafel. De eettafel moet overdekt zijn en je moet er fatsoenlijk aan kunnen zitten. Denk hierbij ook goed om de veiligheid!
- Een keuken met keukenkist en gasstel. De keukenkist moet van de grond af staan en de gasfles moet in de schaduw staan.

Al het andere dat je bouwt is extra. In totaal heb je ongeveer tweeënehalf uur de tijd voor de kampopbouw. Natuurlijk wordt het eindresultaat ook beoordeeld.

Het is verstandig om van tevoren te bedenken hoe je je terreintje in gaat richten. Let er bij het ontwerpen op dat je voldoende loopruimte overhoudt, ook in verband met de veiligheid. Houd ook rekening met de scheerlijnen van je tenten en je zeil. Het is erg vervelend als je daar steeds over struikelt of als je de hele tijd moet bukken.

Op het terrein staan geen bomen waar je een keukenzeil aan op kunt hangen. Je zult gebruik moeten maken van de keukenzelfen eventueel losse tentpalen. Het is niet toegestaan te graven op het terrein. Wel mag je palen de grond in mokeren of gaten boren met een grondboor. Denk eraan dat je de palen na afloop weer eruit moet halen, dus sla ze niet al te diep de grond in.

# Maaltijden

Er moet natuurlijk ook gegeten worden. Je krijgt één avondmaaltijd van ons, op vrijdagavond. De andere avondmaaltijd en de ontbijten en lunches zal je zelf moeten meenemen. In totaal gaat het om een avondmaaltijd, drie keer lunch en twee keer ontbijt. De benodigde ingrediënten moet je zelf meebrengen. Op de RSW zelf is het niet mogelijk nog extra foerage in te kopen!

## Themamaaltijd

De warme maaltijd op donderdag is de themamaaltijd. Wat je donderdag eet mag je helemaal zelf weten, maar het moet wel origineel zijn en in het thema passen. De menukeuze wordt mede beoordeeld aan de hand van een zelfgemaakte menukaart. De maaltijd van donderdag neem je zelf mee. Let hierbij goed op de houdbaarheid van producten. Je hebt immers geen koelkast tot je beschikking!

## Verrassingsmaaltijd

Op vrijdag krijg je van ons ingrediënten, waar je zelf een warme maaltijd van moet maken. Wat je maakt mag je zelf weten, maar je mag alleen maar gebruiken wat je van ons krijgt. Wat dat is blijft een verrassing. Alle ploegen krijgen dezelfde spullen en we zijn benieuwd wie er de lekkerste maaltijd van weet te maken.

**Eventuele dieetbijzonderheden (bijvoorbeeld vegetariërs) graag uiterlijk een week voor de RSW aan ons doorgeven. Met niet doorgegeven diëten kan geen rekening worden gehouden!**

## Lunch, ontbijt en tussendoor

Voor het ontbijt en de lunch zal je zelf brood en beleg mee moeten nemen. Zorg dat er ook iets bij te drinken is. In totaal gaat het om twee keer ontbijt en drie keer lunch. De lunch van vrijdag eet je ergens buiten het terrein, dus neem ook boterhamzakjes mee.

Het ontbijt op vrijdag wordt beoordeeld. We kijken of jullie een gezond en voedzaam ontbijt voor jezelf hebben meegenomen. En iets extra's kan natuurlijk nooit kwaad: een gebakken eitje, tosti's of misschien wel iets origineels in thema.

Tijdens de programma's zorgen wij voor drinken en een keer fruit of een koek. Als aanvulling hierop kun je als ploeg natuurlijk zelf een fles siroop meenemen, waarmee je op elk gewenst tijdstip limonade kunt maken.

## Foerage

Eten blijft over het algemeen maar een beperkte tijd goed. Koop de ingrediënten voor de maaltijden daarom zo kort mogelijk van tevoren in. Bederfelijke etenswaren kun je het beste bewaren in een koelbox die je in de schaduw zet. Bij twijfel of iets bedorven is het belangrijk dit altijd laten controleren door de kampstaf.



# Thuisopdracht

De thuisopdracht is een onderdeel van Blok B creatief. Hierop worden de patrouilles ook beoordeeld. Het is de bedoeling dat de thuisopdracht door de patrouille zelf wordt gemaakt. Dit kan op een draaidag op de scouting, maar mag ook thuis gemaakt worden. Het belangrijkste bij de thuisopdracht is de originaliteit. Op vrijdagavond tijdens het Blok creatief zullen er juryleden rondlopen om de thuisopdracht te beoordelen

Thuisopdracht:

In veel spellen als D&D of Jumanji is een visuele representatie van je spelerskarakter erg belangrijk. Zo weet je bijvoorbeeld op het speelveld welke pion wie moet voorstellen.

Creëer voor ieder van je patrouille leden een uniek karakter en beeld dit uit. Denk aan:

- Een ontdekkingsreiziger
- Een jager
- Een tovenaar
- Een strijder
- Een druïde
- Een dief
- Een verhaalverteller/bard
- Een wetenschapper



(Dit zijn suggesties, pak vooral de creatieve vrijheid om iets anders te doen.)

Het uitbeelden kan bijvoorbeeld door het maken van een poster, het maken van mini figuren, het aankleden van knuffels of zelfs cosplay.

Als elk karakter maar te onderscheiden is van de anderen in de patrouille.

# Ploegmateriaal

Hieronder volgt een lijst met materiaal die de ploeg mee dient te nemen naar de RSW. Dit materiaal dient door de eigen staf/groep te worden geleverd!

- Tent(en), incl. palen, grondzeil, haringen
- Voldoende piopalen
- Plietouw
- Sisaltouw
- Keukenzeil
- Tafelblad
- Grondboor en/of moker
- Tenthamer
- Tentveger
- Gasstel met gasfles
- Jerrycans
- Volledige keukenuitrusting
- Vuilniszakken
- Schoonmaakartikelen
- Lucifers
- Toiletpapier
- Kompas en kaarthoekmeter
- Plastic hoesje voor het routeboekje
- Veiligheidshesje voor tijdens de hike
- Scharen
- Knutselspullen
- Thuisopdracht
- Thema aankleding
- Benodigde foerage voor themamaaltijd
- Menukaart
- Logboek voor de tocht



## Gasstel

Bij het klaarzetten van het materiaal is het belangrijk dat je extra aandacht besteed aan het gasstel en de gasfles. Zorg voor een goede gas slang en een goede drukverdeler.

Op de slang kun je de productiedatum lezen. Rode slangen mogen maximaal 4 jaar oud zijn en zwarte 2 jaar. Dit wordt gecontroleerd! Bevestig de slang met slangenklemmen aan het gasstel en de drukverdeler.

Controleer vervolgens met zeepsop of er nergens lekken zijn. Zorg er ook voor dat er voldoende gas in de gasfles zit. Bijvullen tijdens de RSW is niet mogelijk.



# Persoonlijke bagage

Naast het materiaal van de ploeg, neem je natuurlijk ook persoonlijke bagage mee.

## Bagagelijst:

- Compleet Scoutinguniform
- Goede wandelschoenen
- Regenkleding
- Sportkleding
- Warme trui
- Hoofddekseel
- Reservekleding
- Ondergoed
- Sokken
- Nachtkleding
- Toiletspullen
- Handdoek en washand
- Slaapzak
- Luchtbed (er is geen pomp/ stroom aanwezig) of matje
- Bord, mok en bestek
- Zaklamp
- Zakmes
- Veldfles



## Uniform

Op de RSW wordt van je verwacht dat je een correct Scoutinguniform draagt. Daar wordt ook op beoordeeld, gelijk bij aankomst en ergens halverwege de RSW nog een keer. Niet elke groep in de Regio heeft precies hetzelfde uniform. Om een eerlijke beoordeling mogelijk te maken hanteren we de volgende eisen:

- Draagt de ploeg een gelijk uniform met gelijke broek? Indien de ploeg een hoofddekseel draagt, is dit dan ook voor iedereen gelijk?
- Draagt de ploeg een groepsdas met dasring?

- Wordt het uniform door alle ploegleden op dezelfde manier gedragen, bijvoorbeeld de das over of onder de kraag en de blouse in of uit de broek?
- Is het uniform netjes en verzorgd, zitten alle insignes op de juiste plek.

## **Verboden artikelen**

De volgende zaken mogen beslist niet mee genomen worden op de RSW:

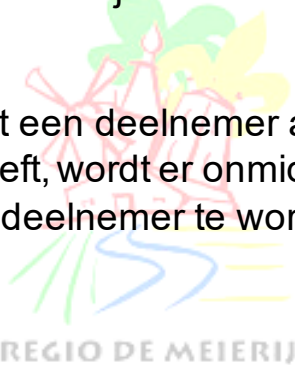
- Alcohol, tabak of andere tabaksproducten (vapes en dergelijke)
- Geluidsapparatuur, spelcomputers, mobiele telefoons enzovoort
- Illegale messen en dolken
- Vuurwerk
- Plus al het andere waarvan je zelf kunt bedenken dat je het thuis moet laten...

Wordt er geconstateerd dat een deelnemer alcohol, tabak of andere illegale middelen bij zich heeft, wordt er onmiddellijk contact opgenomen met de ouders en dient de deelnemer te worden opgehaald.

## **Bagageverzekering**

Om te voorkomen dat je bagage kwijtraakt is het verstandig om alles te merken met je naam en Scoutinggroep. Verpak je spullen niet in een vuilniszak, dat voorkomt vervelende vergissingen. Neem geen dure spullen mee die je toch niet nodig hebt, dan kunnen ze ook niet kwijtraken of beschadigen.

Je bagage is niet via de RSW-organisatie verzekerd en als er iets mee gebeurt, zijn wij ook niet aansprakelijk. Als je wilt dat je bagage verzekerd is zul je zelf een bagageverzekering af moeten sluiten.



# Kampregels

Om het kamp prettig te laten verlopen is het belangrijk dat iedereen zich aan de onderstaande regels houdt. Deze kampregels zijn een aanvulling op de deelnemersvoorwaarde welke terug te vinden zijn op de website:

1. We verwachten dat iedereen de gehele RSW aanwezig is. De wedstrijd kan beïnvloed worden door voortijdig vertrek of later aankomen. Mocht er toch (onverwacht) omstandigheden zijn neem dan (tijdig) contact op met een van de algemeen coördinatoren (AC's)
2. Op het kampterrein mag niet gegraven worden. Een uitzondering hierop vormt het in de grond slaan van piketpaaltjes of het boren van gaten met een grondboor.
3. Het is niet toegestaan open vuur te maken. Voor het koken moet elke ploeg gebruik maken van een gas- of benzinestel.
4. Het watertappunt is alleen bedoeld om jerrycans te vullen, niet om je te wassen of je tanden te poetsen.
5. Buiten de programma's is het de bedoeling dat je op het deelnemersterrein blijft (ook in de nachten). Bij problemen of vragen ga je naar de kampstaf toe. Het is niet de bedoeling dat je je eigen staf opzoekt.
6. Na het silentium hou je je rustig en blijf je in je eigen tent. Ook dit is een wedstrijdonderdeel en hier kunnen punten voor in mindering worden gebracht.
7. Het is ten strengste verboden te roken of alcoholische dranken te nuttigen.
8. Ook het meenemen van geluidsapparatuur, spelcomputers, mobiele telefoons enzovoort is niet toegestaan. Deze kunnen door de kampstaf of andere stafleden worden ingenomen.
9. Wees voorzichtig met messen. Illegale messen zijn ook op de RSW verboden.
10. Heb respect voor anderen en voor hun eigendommen. Loop niet zonder het te vragen over de terreintjes van andere ploegen heen.
11. Houd het kampterrein netjes en laat geen afval slingeren. Na afloop van de RSW moet iedere ploeg zijn eigen afval mee naar huis nemen.

# Ruimte voor aantekeningen



